

日四技數位內容應用與管理系目學分表(技優專班)

113學年度入學適用
114.05.06校課程委員會議修訂通過
114.05.27教務會議修訂通過

科目類別		科目名稱	授課時數																		備註
			總學分數	總授課時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				
					上	下	上	下	上	下	上	下	上	下	上	下					
			學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數	學分數	授課時數			
校共同必修科目	大一英文	8	8	4	4	4	4														
	大二英文	8	8					4	4	4	4										
	大三英文	8	8									4	4	4	4						
	全人發展：大學入門(一)	1	1	1	1																
	全人發展：大學入門(二)	1	1			1	1														
	雲端科技與商務應用	2	2	2	2	(2)	(2)												一年級上下學期對開		
	運算思維與程式設計	2	2	(2)	(2)	2	2												一年級上下學期對開		
	核心課程 世界文明史	2	2	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)								一、二年級上下學期對開		
	邏輯思辨	2	2	(2)	(2)	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)								一、二年級上下學期對開		
	通識學群 社會與法政	2	2	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)				一、二、三年級上下學期開課		
	自然與美學	2	2	(2)	(2)	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)				一、二、三年級上下學期開課		
	科普與科學	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)				一、二、三年級上下學期開課		
	深化與跨域	2	2									2	2	(2)	(2)				三年級上下學期開課		
	體育(一)	2	2	2	2														體育興趣選項		
	體育(二)	2	2			2	2												體育興趣選項		
	職場人文素養範例選讀	2	2	2	2																
	數位文本敘事技巧	2	2			2	2														
	職場文字力	2	2					2	2	(2)	(2)								二年級上下學期對開		
	合計	52	52	15	15	15	15	8	8	4	4	6	6	4	4						
院必修科目	創意與創新	3	3										3	3							
	合計	3	3										3	3							
系訂必修科目	程式設計	3	3	3	3																
	設計概論	3	3	3	3																
	3D設計導論	3	3	3	3																
	數位影像處理	3	3			3	3														
	網頁設計與管理	3	3			3	3														
	2D遊戲設計	3	3			3	3														
	數位教學設計	3	3					3	3												
	專案管理導論	2	2							2	2										
	專案管理實務	2	2									2	2								
	新媒體科技發展與趨勢	2	2											2	2						
	專題製作(一)	1	1											1	1						
	專題製作(二)	1	1													1	1				
	專題製作(三)	1	1															1	1		
	合計	30	30	9	9	9	9	3	3	2	2	2	2	3	3	1	1	1	1		
數位加值行銷模組	色彩學與色彩計畫	2	2	2	2																
	網頁動畫製作	3	3			3	3														
	使用者介面與行為設計	2	2					2	2												
	行動網頁設計	3	3					3	3												
	智慧化網頁程式	3	3							3	3										
	動態網頁與網站建置	3	3									3	3								
	智慧行動應用開發	3	3											3	3						
	人工智慧與機器學習	2	2											2	2						
	電子商務實務	3	3													3	3				
	數位媒體設計模組	素描	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)													
		數位遊戲導論	2	2	2	2															
		基礎美術設計	2	2	(2)	(2)	(2)	(2)													
		插畫設計	2	2			2	2													
		3D建模設計	3	3			3	3													
		數位影片製作	3	3					3	3											
		繪本設計	2	2					2	2											
		數位遊戲企劃	2	2					2	2											
		3D建模製作	3	3					3	3											
		繪本製作	2	2							2	2									
3D遊戲設計		3	3							3	3										
3D燈光材質設計		3	3							3	3										
數位教材製作		2	2									2	2								
動畫分鏡劇本設計		2	2									2	2								
3D動畫角色設定	3	3									3	3									
3D動畫影片製作	2	2											2	2							
平面視覺設計	2	2													2	2					
數位加值行銷模組	資訊分析與繪述	2	2			2	2														
	網頁設計實務	2	2					2	2										與技優專班共開，非數位系學生優先選擇		
	數位音樂製作	3	3							3	3										
	電子書製作	3	3							3	3										
	虛擬實境	3	3									3	3								
	AR擴增實境	2	2											2	2						
	視覺特效製作	2	2											2	2						
	虛擬教材開發與應用實務	2	2											2	2						
	數位影音整合應用	3	3											3	3						
	行動學習製作	3	3													3	3				
	進階3D動畫影片製作	2	2													2	2				

113學年度入學適用
114.05.06校課程委員會議修訂通過
114.05.27教務會議修訂通過