

日間部四技重補修科目對照表^(107.1)

數位內容應用與管理系重補修科目對照表	2
數位內容學程重補修科目對照表	16
國際文化創意行銷學程重補修科目對照表	17
雲端行動商務管理學分學程重補修科目對照表	17
語言教學與數位教材製作學分學程重補修科目對照表	18
數位內容應用與管理系輔系雙主修新舊科目對照表(101 申請者適用).....	20

數位內容應用與管理系重補修科目對照表

舊科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	新科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註
93學年入學適用												
多媒體應用	一	單	必	2	2	電腦多媒體應用	一	單	必	2	2	校訂必修課程
電腦網路	二	單	必	3	3	網路與通訊	三	單	必	3	3	
多媒體設計	二	單	必選	3	3	多媒體設計	二	單	必選	2	2	不足學分,須加修資訊傳播類之必選修、或是資訊傳播類之選修科目抵免
網站設計與建置	二	單	必選	3	3	網站設計與建置	二	單	必選	2	2	不足學分,須加修資訊傳播類之必選修、或是資訊傳播類之選修科目抵免
93-94學年入學適用												
程式設計	一	上	必	2	2	資訊管理類必選修或專業選修課程		單	選	2	2	上下學期皆須重補修者,須修程式設計(學期課),再選修資訊管理類之必選修、或是選修科目以抵免不足學分數
程式設計	一	下	必	2	2	資訊管理類必選修或專業選修課程		單	選	2	2	上下學期皆須重補修者,須修程式設計(學期課),再選修資訊管理類之必選修、或是選修科目以抵免不足學分數
管理資訊系統	二	單	必	3	3	管理資訊系統	二	單	必選	3	3	
資料庫系統	一	單	必	3	3	資料庫系統	二	單	必	3	3	
行銷管理	三	單	必	3	3	行銷管理	二	單	必	3	3	
媒體導論	一	單	必	3	3	媒體導論	一	單	必	2	2	不足學分,須加選修資訊傳播類之必選修、或是資訊傳播類選修科目抵免
資訊傳播概論	一	單	必	3	3	資訊傳播概論	二	單	必選	3	3	

96-97 學年入學適用---必選選修對照表

96-97 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	98 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	99 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	100 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	101 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	102 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註
思考與創意	二	上	必	2	2	通識-邏輯思辨群	一	下	必	2	2		通識-邏輯思辨群	一	下	必	2	2	註五	通識-邏輯思辨群	一	下	必	2	2	註五	通識-邏輯思辨群	一	下	必	2	2	註五	通識-邏輯思辨群	一	下	必	2	2	註五
創意發想與實踐	三	下	必	3	3	創意發想與實踐	三	下	必	3	3		創意發想與實踐	四	下	選	3	3		創意發想與實踐	四	下	選	3	3		創意發想與實踐	四	下	選	3	3		文教與創意	三	下	必	3	3	
程式設計	一	上	必	3	3	程式設計導論	一	上	必	3	3		程式設計導論	一	上	必	3	3		基礎程式設計	一	上	必	3	3		程式設計	一	上	必	3	3		程式設計	一	上	必	3	3	
資料庫系統	一	下	必	3	3	資料庫系統	二	上	必	3	3		資料庫系統	一	下	必	3	3		資料庫	三	上	必	3	3		網頁資料庫整合應用	三	下	選	3	3		行動網頁設計	三	上	選	3	3	
網路與通訊	三	下	必	3	3	網路與通訊	二	下	必	3	3		多媒體網路行銷	三	下	選	3	3		多媒體網路行銷	三	下	選	3	3		多媒體網路行銷	三	上	選	3	3		多媒體網路行銷	二	下	選	2	2	
專業倫理與法規	四	上	必	2	2	專業倫理與法規	四	下	必	2	2		通識-社會法政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會法政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會法政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會法政群	一	上	必	2	2	註五
統計學	一	上	必	3	3	統計學	一	下	必	3	3		統計學概論	一	上	選	3	3		統計學(一)	一	上	必	3	3		統計學	一	上	必	3	3		數位加值行銷 3 學分選修課						
經濟學	一	下	必	3	3	經濟學	一	上	必	3	3		經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三	經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三	經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三	經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三
行銷管理	二	上	必	3	3	行銷管理	二	上	必	3	3		行銷管理	三	上	選	3	3		行銷管理	三	上	選	3	3		行銷管理	二	上	選	3	3		行銷管理	一	上	選	3	3	
專案管理導論	二	下	必	2	2	專案管理導論	二	下	必	2	2		專案管理導論	二	下	必	3	3	註一	專案管理導論	二	下	必	3	3	註一	專案管理導論	二	下	必	3	3	註一	專案管理導論	二	下	必	3	3	註一
專案管理實務	三	上	必	2	2	專案管理實務	三	上	必	2	2		專案管理實務	三	上	必	3	3	註一	專案管理實務	三	上	必	3	3	註一	專案管理實務	三	上	必	3	3	註一	專案管理實務	三	上	必	3	3	註一
媒體導論	一	上	必	2	2	媒體導論	一	上	必	2	2		藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二
研究方法	四	下	必	3	3	數位產業個案研究	三	上	必	3	3		顧客關係管理	四	上	選	3	3		顧客關係管理	四	上	選	3	3		顧客關係管理	四	上	選	3	3		顧客關係管理	三	下	選	2	2	
專題講座	一	下	必	2	2	資訊應用概論	一	下	必	2	2		管理資訊系統	三	下	選	3	3	註一	管理資訊系統	三	下	選	3	3	註一	管理資訊系統	四	下	選	3	3	註一	管理資訊系統	一	上	選	2	2	註一
專題製作(一)	三	下	必	2	2	專題製作(一)	三	下	必	2	2		專題製作(一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作(一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作(一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作(一)	三	下	必	1	1	註四
專題製作(二)	四	上	必	2	2	專題製作(二)	四	上	必	2	2		專題製作(二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作(二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作(二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作(二)	四	上	必	1	1	註四

96-97 學年入學適用---必選選修對照表

96-97 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	98 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	99 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	100 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	101 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	102 學年科目名稱	年級	學期	必/選	學分	時數	備註	
微積分	二	上	必選	3	3	微積分	一	上	選	3	3	微積分	一	上	必	3	3	註三	微積分	一	上	必	3	3	註三	微積分	一	上	必	3	3	註三	微積分	一	上	必	3	3	國企管系課程	
管理資訊系統	二	上	必選	3	3							管理資訊系統	三	下	選	3	3		管理資訊系統	三	下	選	3	3		管理資訊系統	四	下	選	3	3		管理資訊系統	一	上	選	2	2	註四	
資料結構及演算法	二	上	必選	3	3	資料結構	一	下	選	3	3	資訊分析與繪述	一	上	選	2	2	註四	資訊分析與繪述	一	上	選	2	2	註四	資訊分析與繪述	一	上	選	2	2	註四	資訊分析與繪述	一	上	選	2	2	註四	
系統分析與設計	二	下	必選	3	3	系統分析與設計	三	上	必	3	3	系統分析與設計	二	上	必	3	3		系統分析與設計	二	下	選	3	3		系統分析與設計	二	下	選	3	3		系統分析與設計	一	下	選	3	3		
數位學習理論	三	上	必選	2	2	數位學習理論	二	上	選	2	2	數位學習理論	二	上	選	2	2		數位學習理論	二	上	選	2	2		數位學習理論	二	上	選	2	2		數位學習理論	二	上	選	2	2		
數位教學設計	三	下	必選	2	2	數位教學設計	二	下	選	2	2	數位教學設計	二	下	選	2	2		數位教學設計	二	下	選	2	2		數位教學設計	二	下	選	2	2		數位教學設計	二	下	選	2	2		
電子企業	三	下	必選	3	3	電子企業	四	上	選	3	3	資訊社會與網路心理學	四	上	選	3	3										資料探勘	四	上	選	3	3								
電子商務實務	四	上	必選	3	3	電子商務實務	四	下	選	3	3	電子商務實務	四	下	選	3	3		電子商務實務	四	下	選	3	3		電子商務實務	四	下	選	3	3		電子商務實務	四	下	選	3	3		
管理學	四	下	必選	3	3	管理學	四	上	選	3	3	管理學	一	下	選	3	3																							
設計概論	二	上	必選	3	3	設計概論	一	下	必	3	3	設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3		
腳本企业劃	二	上	必選	2	2	腳本企业劃	二	上	選	2	2	敘事設計	二	上	選	2	2		敘事設計	二	上	選	2	2		數位內容企劃與管理	二	上	選	3	3		數位內容企劃與管理	二	下	必	3	3		
電腦繪圖	二	下	必選	2	2	電腦繪圖	二	上	選	2	2	2D 電腦繪圖	一	下	必	3	3	註一	2D 電腦繪圖	一	下	必	3	3	註一	2D 電腦繪圖	一	下	必	3	3	註一	2D 電腦繪圖	一	下	必	3	3	註一	
資訊傳播概論	二	下	必選	3	3	資訊傳播概論	二	下	選	3	3	資訊科技與傳播	一	下	必	3	3		資訊科技與傳播	四	上	選	3	3		資訊科技與傳播	三	下	選	3	3		資訊科技與傳播	二	上	選	2	2	註四	
創意影像設計	二	下	必選	2	2	視覺影像設計	二	下	選	2	2	企業識別系統	四	下	選	2	2		企業識別系統	四	下	選	2	2		企業識別系統	四	下	選	2	2		企業識別系統	四	下	選	2	2		
數位影音製作	三	上	必選	3	3	數位影音整合應用	三	下	選	3	3	數位影音整合應用	三	上	選	2	2		數位影音整合應用	三	上	選	3	3		數位影音整合應用	三	上	選	3	3		數位影音整合應用	三	上	選	3	3		

96-97 學年入學適用---必選選修對照表

96-97 學年科目名稱	年級	學期	必/必選	學分	時數	98 學年科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註	99 學年科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註	100 學年科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註	101 學年科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註	102 學年科目名稱	年級	學期	必選修	學分	時數	備註
網站設計與建置	三	上	必選	2	2	網站規劃與設計	二	下	必	2	2	註一	網站建置與管理	二	下	必	3	3	註一	網頁設計與管理	二	下	必	3	3		網頁設計與管理	二	上	必	3	3		網頁設計與管理	二	上	必	3	3	
多媒體設計	三	下	必選	2	2	多媒體設計	二	上	必	2	2		互動式網頁設計	三	上	選	3	3		互動式網頁設計	三	上	必	3	3		動態網頁與網站建置	三	上	必	3	3		動態網頁與網站建置	二	下	選	3	3	
傳播理論	四	上	必選	3	3	傳播理論	四	上	選	3	3	註二	傳播概論	一	上	必	3	3	註二	傳播概論	一	上	必	3	3	註二	傳播概論	一	上	必	3	3	註二	傳播概論	一	上	必	3	3	註二
設計管理	四	下	必選	3	3	設計管理	四	下	選	3	3		視覺傳達整合應用	四	上	選	3	3		視覺傳達整合應用	四	上	選	3	3		視覺傳達整合應用	四	上	選	3	3		視覺傳達整合應用	四	下	選	3	3	

查詢說明：

1. 「97 學年入學生科目名稱」是指 97 學年度入學生適用的科目名稱，以「創意發想與實踐」為例，年級和學期分別為「三」及「下」，表示 99 學年度下學期的「創意發想與實踐」。
2. 承以上第 1 點說明，若 97 學年度入學生三下「創意發想與實踐」須重補修，可以分別重補修 98 學年度、99 學年度及 100 學年度入學生的「創意發想與實踐」，以 98 學年度入學生科目名稱為例，「創意發想與實踐」是開在三下，所以要到 100 學年度下學期才會開設。

備註說明：

註一：多修之學分採計為專業選修學分 註二傳藝系課程 註三國企管系課程
 註四：缺的學分以專業選修學分補足 註五未修過此群之科目

98 學年入學適用---必選選修對照表

98 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	100 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	101 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	102 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	103 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註
程式設計 導論	一	上	必	3	3	基礎程式設 計	一	上	必	3	3		程式設計	一	上	必	3	3		程式設計	一	上	必	3	3		程式設計	一	上	必	3	3	
經濟學	一	上	必	3	3	經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三	經 濟 學 (一)	一	上	必	3	3	註三	經濟學(一)	一	上	必	3	3	註三	經濟學(一)	一	上	必	3	3	
資訊應用 概論	一	下	必	2	2	管理資訊系 統	三	下	選	3	3	註一	管理資訊 系統	四	下	選	3	3	註一	管理資訊系 統	一	上	選	2	2	註一	管理資訊系統	一	上	選	2	2	
統計學	一	下	必	3	3	統計學(一)	一	上	必	3	3		統計學	一	上	必	3	3		數位加值行銷 3 學分選修課	數位加值行銷 3 學分選修課												
資料庫系 統	二	上	必	3	3	資料庫	三	上	必	3	3		網頁資料 庫整合應 用	三	下	選	3	3		行動網頁設 計	三	上	選	3	3		行動網頁設計	二	下	選	3	3	
行銷管理	二	上	必	3	3	行銷管理	三	上	選	3	3		行銷管理	二	上	選	3	3		行銷管理	一	上	選	3	3		行銷管理	一	上	選	3	3	
網路與通 訊	二	下	必	3	3	多媒體網路 行銷	三	下	選	3	3		多媒體網 路行銷	三	上	選	3	3		多媒體網路 行銷	二	下	選	2	2		多媒體網路行 銷	二	下	選	2	2	
專案管理 導論	二	下	必	2	2	專案管理導 論	二	下	必	3	3	註一	專案管理 導論	二	下	必	3	3	註一	專案管理導 論	二	下	必	3	3	註一	專案管理導論	二	下	必	3	3	註一
系統分析 與設計	三	上	必	3	3	系統分析與 設計	二	下	選	3	3		系統分析 與設計	二	下	選	3	3		系統分析與 設計	一	下	選	3	3		網站系統分析	二	下	選	2	2	註四
專案管理 實務	三	上	必	2	2	專案管理實 務	三	上	必	3	3	註一	專案管理 實務	三	上	必	3	3	註一	專案管理實 務	三	上	必	3	3	註一	專案管理實務	三	上	必	3	3	註一
專業倫理 與法規	四	下	必	2	2	通識-社會 法政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會 法政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會法 政群	一	上	必	2	2	註五	通識-社會法政 群	一	上	必	2	2	註六
媒體導論	一	上	必	2	2	藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二	藝術概論	一	上	必	2	2	註二
設計概論	一	下	必	3	3	設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3		設計概論	一	上	必	3	3	
多媒體設 計	二	上	必	2	2	互動式網頁 設計	三	上	必	3	3	註一	動態網頁 與網站建 置	三	上	必	3	3		動態網頁與 網站建置	二	下	選	3	3		動態網頁與網 站建置	二	上	選	3	3	
網站規劃 與設計	二	下	必	2	2	網站建置與 管理	二	下	必	3	3	註一	網頁設計 與管理	二	下	必	3	3		網頁設計與 管理	二	上	必	3	3		網頁設計與管 理	一	下	必	3	3	

98 學年入學適用---必選選修對照表

98 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	100 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	101 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	102 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註	103 學年 科目名稱	年 級	學 期	必/ 選 修	學 分	時 數	備 註
數位產業 個案研究	三	上	必	3	3	顧客關係管 理	四	上	選	3	3		顧客關係 管理	四	上	選	3	3		顧客關係管 理	三	下	選	2	2		顧客關係管理	三	下	選	2	2	
創意發想 與實踐	三	下	必	3	3	創意發想與 實踐	四	下	選	3	3		創意發想 與實踐	四	下	選	3	3		文教與創意	三	下	必	3	3		文教與創意	三	下	必	3	3	
專題製作 (一)	三	下	必	2	2	專題製作 (一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作 (一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作 (一)	三	下	必	1	1	註四	專題製作(一)	三	下	必	1	1	註四
專題製作 (二)	四	上	必	2	2	專題製作 (二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作 (二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作 (二)	四	上	必	1	1	註四	專題製作(二)	四	上	必	1	1	註四
專題製作 (三)	四	下	必	1	1	專題製作 (三)	四	下	必	1	1		專題製作 (三)	四	下	必	1	1		專題製作 (三)	四	下	必	1	1		專題製作(三)	四	下	必	1	1	

查詢說明：

1. 「98 學年入學生科目名稱」是指 98 學年度入學生適用的科目名稱，以「程式設計導論」為例，年級和學期分別為「一」及「上」，表示 98 學年度上學期的「創意發想與實踐」。
2. 承以上第 1 點說明，若 98 學年度入學生一上「程式設計導論」須重補修，可以分別重補修 99 學年度入學生的「程式設計導論」或 100 學年度入學生的「基礎程式設計」，以 99 學年度入學生科目名稱為例，「程式設計導論」是開在一上，所以要到 99 學年度上學期才會開設。

備註說明：

註一：多修之學分採計為專業選修學分 註二傳藝系課程 註三國企管系課程

註四：缺的學分以專業選修學分補足 註五未修過此群之科目

99 學年度入學學生適用

99 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	100 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	101 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	102 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	103 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數
程式設計 設計導論	一	上	必	3	3	基礎程 式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3
資訊管理 管理概論	一	上	必	3	3	資訊管理 管理概論	二	上	必	3	3	數位內容 企劃與管理	二	上	必	3	3	數位內容 企劃與管理	二	下	必	3	3	數位內容 企劃	二	上	必	3	3
資訊科技 與傳播	一	下	必	3	3	資訊科技 與傳播	四	上	選	3	3	資訊科技 與傳播	三	下	選	3	3	資訊科技 與傳播	二	上	選	2	2	資訊科技 與傳播	二	上	選	2	2
資料庫 系統	一	下	必	3	3	資料庫	三	上	必	3	3	網頁資料 庫整合應用	三	下	選	3	3	行動網頁 設計	三	上	選	3	3	行動網頁 設計	二	下	選	3	3
系統分析 與設計	二	上	必	3	3	系統分析 與設計	二	下	選	3	3	系統分析 與設計	二	下	選	3	3	系統分析 與設計	一	下	選	3	3	網站系統 分析	二	下	選	2	2
互動式 多媒體 設計	二	上	必	3	3	互動式 多媒體 設計	一	下	必	3	3	2D 動畫 設計	一	下	必	3	3	2D 動畫 設計	一	下	必	3	3	2D 動畫 設計	一	下	必	3	3
基礎 3D 電腦動 畫	二	上	必	3	3	基礎 3D 電腦動 畫	二	上	必	3	3	3D 建模 設計	二	上	必	3	3	3D 建模 設計	二	上	必	3	3	3D 建模 設計	二	上	必	3	3
進階 3D 電腦動 畫	二	下	必	3	3	進階 3D 電腦動 畫	二	下	必	3	3	進階 3D 建模與動 作設計	二	下	必	3	3	3D 角色 設定與動 畫設計	二	下	必	3	3	3D 角色 設定與動 畫設計	二	下	選	3	3
網站建置 與管理	二	下	必	3	3	網站建置 與管理	二	下	必	3	3	網頁設 計與管理	二	下	必	3	3	網頁設計 與管理	二	上	必	3	3	網頁設計 與管理	一	下	必	3	3
多媒體 程式設 計	三	上	必	3	3	多媒體 程式設 計	二	上	必	3	3	2D 遊戲 設計	二	上	必	3	3	2D 遊戲 設計	二	上	必	3	3	2D 互動 設計	一	下	必	3	3

查詢說明：

- 「99 學年入學科目名稱」是指 99 學年度入學適用的科目名稱，以「資訊科技與傳播」為例，年級和學期分別為「一」及「下」，表示 99 學年度下學期的「資訊科技與傳播」。
- 承以上第 1 點說明，若 99 學年度入學一下「資訊科技與傳播」須重補修，可以重補修 100 學年度入學的「資訊科技與傳播」，以 100 學年度入學科目名稱為例，「資訊科技與傳播」是開在四上，所以要到 103 學年度上學期才會開設。

100 學年度入學學生適用

100 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	101 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	102 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	103 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	105/10 6 學年 科目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數
基礎程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3
進階程式設計	一	下	必	3	3	進階程式設計	一	下	必	3	3	進階程式設計	一	下	必	3	3	網頁程式設計	三	上	選	3	3	網頁程式設計	二	下	選	3	3
統計學(一)	一	上	必	3	3	統計學	一	上	必	3	3	數位加值行銷 3 學分選修課					數位加值行銷 3 學分選修課					數位加值 3 學分選修課							
資訊管理概論	二	上	必	3	3	數位內容企劃與管理	二	上	必	3	3	數位內容企劃與管理	二	下	必	3	3	數位內容企劃	二	上	必	3	3	數位遊戲企劃	二	上	選	2	2
互動式多媒體設計	一	下	必	3	3	2D 動畫設計	一	下	必	3	3	2D 動畫設計	一	下	必	3	3	2D 動畫設計	一	下	必	3	3	網頁動畫製作	一	下	選	3	3
多媒體程式設計	二	上	必	3	3	2D 遊戲設計	二	上	必	3	3	2D 遊戲設計	二	上	必	3	3	2D 互動設計	一	下	必	3	3	2D 遊戲設計	一	下	必	3	3
基礎 3D 電腦動畫	二	上	必	3	3	3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	一	下	選	3	3
基礎 3D 電腦動畫製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	選	3	3
網站建置與管理	二	下	必	3	3	網頁設計與管理	二	下	必	3	3	網頁設計與管理	二	上	必	3	3	網頁設計與管理	一	下	必	3	3	網頁設計與管理	一	下	必	3	3
進階 3D 電腦動畫	二	下	必	3	3	進階 3D 建模與動作設計	二	下	必	3	3	3D 角色設定與動畫設計	二	下	必	3	3	3D 角色設定與動畫設計	二	下	選	3	3	3D 動畫角色設定	三	上	選	3	3
進階 3D 電腦動畫製作	二	下	必	1	3	進階 3D 建模與動作製作	二	下	必	1	3	3D 角色設定與動畫製作	二	下	必	1	3	媒體動畫設計模組 3 學分選修課					媒體動畫設計模組 3 學分選修課						
資料庫	三	上	必	3	3	網頁資料庫整合應用	三	下	選	3	3	行動網頁設計	三	上	選	3	3	行動網頁設計	二	下	選	3	3	行動網頁設計	二	上	選	3	3

100 學年度入學學生適用

100 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	101 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	102 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	103 學 年科 目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	105/10 6 學年 科目名 稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數
互動式 網頁設 計	三	上	必	3	3	動態網 頁與網 站建置	三	上	必	3	3	動態網 頁與網 站建置	二	下	選	3	3	動態網 頁與網 站建置	二	上	選	3	3	動態網 頁與網 站建置	三	上	選	3	3
互動式 網頁製 作	三	上	必	1	3	互動遊 戲設計	三	上	必	3	3	互動遊 戲設計	三	上	必	3	3	3D 互 動設計	二	下	必	3	3	3D 遊 戲設 計	二	下	選	3	3

查詢說明：

1. 「100 學年入學科目名稱」是指 100 學年度入學適用的科目名稱，以「基礎程式設計」為例，年級和學期分別為「一」及「上」，表示 100 學年度上學期的「基礎程式設計」。
2. 承以上第 1 點說明，若 100 學年度入學一上「基礎程式設計」須重補修，可以重補修 101 學年度入學的「程式設計」，以 101 學年度入學科目名稱為例，「程式設計」是開在一上，所以要到 101 學年度上學期才會開設。

101 學年度入學學生適用

101 學年科 目名稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	102 學年科 目名稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	103 學年科 目名稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數	105/106 學 年 科目名稱	年 級	學 期	必 / 選 修	學 分	時 數
統計學	一	上	必	3	3	數位加值管理 3 學分選修課					數位加值管理 3 學分選修課					數位加值 3 學分選修課							
進階程式 設計	一	下	必	3	3	進階程 式設 計	一	下	必	3	3	網頁程 式設 計	三	上	選	3	3	網頁程 式設 計	二	下	選	3	3
數位內容 企劃與管 理	二	上	必	3	3	數位內 容企 劃與 管 理	二	下	必	3	3	數位內 容企 劃	二	上	必	3	3	數位遊 戲企 劃	二	上	選	2	2
3D 造型 態設計	一	下	必	3	3	數位教材製作 3 學分選修課					數位教材製作 3 學分選修課					數位教材製作 3 學分選修課							
2D 遊戲 設計	二	上	必	3	3	2D 遊 戲設 計	二	上	必	3	3	2D 互 動設 計	一	下	必	3	3	2D 遊 戲設 計	一	下	必	3	3
網頁設計	二	下	必	3	3	網頁設 計	二	上	必	3	3	網頁設 計	一	下	必	3	3	網 頁 設 計	一	下	必	3	3

101 學年度入學學生適用

101 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數	102 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數	103 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數	105/106 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數
與管理						與管理						與管理						與管理					
進階 3D 建模與動作設計	二	下	必	3	3	3D 角色設定與動畫設計	二	下	必	3	3	3D 角色設定與動畫設計	二	下	選	3	3	3D 動畫角色設定	三	上	選	3	3
進階 3D 建模與動作製作	二	下	必	1	3	3D 角色設定與動畫製作	二	下	必	1	3	媒體動畫設計模組 3 學分選修課						媒體動畫設計模組 3 學分選修課					
動態網頁與網站建置	三	上	必	3	3	動態網頁與網站建置	二	下	選	3	3	動態網頁與網站建置	二	上	選	3	3	動態網頁與網站建置	三	上	選	3	3
互動遊戲設計	三	上	必	3	3	互動遊戲設計	三	上	必	3	3	3D 互動設計	二	下	必	3	3	3D 遊戲設計	二	下	選	3	3

查詢說明：

1. 「101 學年入學科目名稱」是指 101 學年度入學適用的科目名稱，以「數位內容企劃與管理」為例，年級和學期分別為「二」及「上」，表示 102 學年度上學期的「數位內容企劃與管理」。
2. 承以上第 1 點說明，若 101 學年度入學二上「數位內容企劃與管理」須重補修，可以重補修 102 學年度入學的「數位內容企劃與管理」，以 102 學年度入學科目名稱為例，「數位內容企劃與管理」是開在二下，所以要等到 103 學年度下學期才會開設。

102 學年度入學學生適用

102 學年入學科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數	103-104 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數	105/106 學年科目名稱	年級	學期	必/選修	學分	時數
技能實習	四	下	必	1	2	技能實習	四	下	必	1	1	技能實習	四	下	必	1	1
進階程式設計	一	下	必	3	3	網頁程式設計	三	上	選	3	3	網頁程式設計	二	下	選	3	3
網頁設計與管理	二	上	必	3	3	網頁設計與管理	一	下	必	3	3	網頁設計與管理	一	下	必	3	3
專案管理導論	二	下	必	3	3	專案管理導論	二	下	必	3	3	專案管理導論	二	下	必	2	2
專案管理實務	三	上	必	3	3	專案管理實務	三	上	必	3	3	專案管理實務	三	上	必	2	2
2D 電腦繪圖	一	下	必	3	3	2D 電腦繪圖	一	上	必	3	3	數位影像處理	一	下	必	3	3
2D 動畫設計	一	下	必	3	3	2D 動畫設計	一	下	必	3	3	網頁動畫製作	一	下	選	3	3

102 學年度入學學生適用

102 學年入學 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時 數	103-104 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時 數	105/106 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時 數
2D 遊戲設計	二	上	必	3	3	2D 互動設計	一	下	必	3	3	2D 遊戲設計	一	下	必	3	3
3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	一	下	選	3	3
3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	選	3	3
數位內容企劃與管理	二	下	必	3	3	數位內容企劃	二	上	必	3	3	數位遊戲企劃	二	上	選	2	2
3D 角色設定與動畫設計	二	下	必	3	3	3D 角色設定與動畫設計	二	下	選	3	3	3D 動畫角色設定	三	上	選	3	3
3D 角色設定與動畫製作	二	下	必	1	3	媒體動畫設計模組 3 學分選修課						媒體動畫設計模組 3 學分選修課					
互動遊戲設計	三	上	必	3	3	3D 互動設計	二	下	必	3	3	3D 遊戲設計	二	下	選	3	3
科技英文閱讀	三	下	必	2	2	科技英文閱讀	四	上	必	2	2	科技英文閱讀	三	下	必	2	2
行銷管理	一	上	選	3	3	行銷管理	一	上	選	3	3	數位行銷管理	一	上	選	2	2
多媒體網路行銷	二	下	選	2	2	多媒體網路行銷	二	下	選	2	2	多媒體網路行銷	一	下	選	2	2
數位產業個案研究	三	上	選	3	3	數位產業個案研究	三	上	選	3	3	網路社群行銷個案	三	上	選	3	3
企業識別系統	四	下	選	2	2	企業識別系統	三	下	選	2	2						
電子商務實務	四	下	選	3	3	電子商務實務	四	下	選	3	3	電子商務實務	四	上	選	3	3
數位整合行銷個案	四	下	選	2	2	數位整合行銷個案	四	下	選	2	2	行銷與商業數據分析	三	下	選	3	3
管理資訊系統	一	上	選	2	2	管理資訊系統	一	上	選	2	2						
系統分析與設計	一	下	選	3	3	網站服務分析	二	下	選	2	2	網站服務分析	二	下	選	3	3
資料結構及演算法	二	上	選	3	3	資料結構及演算法	一	下	選	2	2						
動態網頁與網站建置	二	下	選	3	3	動態網頁與網站建置	二	上	選	3	3	動態網頁與網站建置	三	上	選	3	3
行動網頁設計	三	上	選	3	3	行動網頁設計	二	下	選	3	3	行動網頁設計	二	上	選	3	3
人機介面設計	四	上	選	2	2	人機介面設計	二	上	選	2	2	使用者介面與行為設計	二	上	選	2	2
視覺傳達整合應用	四	下	選	3	3	視覺傳達整合應用	四	上	選	3	3						
視覺特效製作	二	上	選	2	2	視覺特效製作	三	上	選	2	2	視覺特效製作	三	下	選	2	2
數位學習理論	二	上	選	2	2	數位學習理論	二	上	選	2	2	數位學習導論	二	上	必	2	2
數位音樂製作	二	下	選	3	3	數位音樂製作	二	下	選	3	3	數位音樂製作	二	上	選	3	3
數位影音整合應用	三	上	選	3	3	數位影音整合應用	三	上	選	3	3	數位影音整合應用	四	上	選	3	3
插畫設計	一	上	選	2	2	插畫設計	一	上	選	2	2	基礎美術設計	一	上	選	2	2
進階插畫設計	一	下	選	2	2	進階插畫設計	一	下	選	2	2	插畫設計	一	下	選	2	2

102 學年度入學學生適用																	
102 學年入學生 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	103-104 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	105/106 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數
行動遊戲設計	二	下	選	3	3	行動學習製作	三	下	選	3	3	行動學習製作	四	上	選	3	3
動畫分鏡劇本設計	三	上	選	3	3	動畫分鏡劇本設計	二	上	選	3	3	動畫分鏡劇本設計	三	上	選	2	2
體感情境遊戲設計	三	下	選	3	3	體感情境設計	三	上	選	3	3						

查詢說明：

1. 「102 學年入學生科目名稱」是指 102 學年度入學生適用的科目名稱，以「進階程式設計」為例，年級和學期分別為「一」及「下」，表示 102 學年度下學期的「進階程式設計」。
2. 承以上第 1 點說明，若 102 學年度入學生一下「進階程式設計」須重補修，可以重補修 103 學年度入學生的「網頁程式設計」，以 103 學年度入學生科目名稱為例，「網頁程式設計」是開在三上，所以要到 105 學年度上學期才會開設。

103 學年度入學學生適用						
103 學年入學生 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	備註
(新增課程)跨境電商平台實務應用	四	上	選	3	3	數位加值管理模組、網站建置管理模組、數位教材製作模組、媒體動畫設計模組 3 學分選修課
(新增課程)跨境電商思維與網路行銷	四	上	選	3	3	數位加值管理模組、網站建置管理模組、數位教材製作模組、媒體動畫設計模組 3 學分選修課
(新增課程)跨境電商產品設計與包裝	四	上	選	3	3	數位加值管理模組、網站建置管理模組、數位教材製作模組、媒體動畫設計模組 3 學分選修課
(新增課程)跨境電商外貿與訂單處理	四	上	選	3	3	數位加值管理模組、網站建置管理模組、數位教材製作模組、媒體動畫設計模組 3 學分選修課
(新增課程)跨境電商平台大數據分析	四	上	選	3	3	數位加值管理模組、網站建置管理模組、數位教材製作模組、媒體動畫設計模組 3 學分選修課

103-104 學年度入學學生適用											
103-104 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	105/106 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數
2D 電腦繪圖	一	上	必	3	3	數位影像處理	一	下	必	3	3
2D 動畫設計	一	下	必	3	3	網頁動畫製作	一	下	選	3	3
2D 互動設計	一	下	必	3	3	2D 遊戲設計	一	下	必	3	3
數位內容企劃	二	上	必	3	3	數位遊戲企劃	二	上	選	2	2

103-104 學年度入學學生適用											
103-104 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學 分	時 數	105/106 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學 分	時 數
3D 建模設計	二	上	必	3	3	3D 建模設計	一	下	選	3	3
3D 建模製作	二	上	必	1	3	3D 建模製作	二	上	選	3	3
專案管理導論	二	下	必	3	3	專案管理導論	二	下	必	2	2
3D 互動設計	二	下	必	3	3	3D 遊戲設計	二	下	選	3	3
專案管理實務	三	上	必	3	3	專案管理實務	三	上	必	2	2
科技英文閱讀	四	上	必	2	2	科技英文閱讀	三	下	必	2	2
行銷管理	一	上	選	3	3	數位行銷管理	一	上	選	2	2
問卷與統計分析	一	下	選	3	3						
資訊科技與傳播	二	上	選	2	2						
多媒體網路行銷	二	下	選	2	2	多媒體網路行銷	一	下	選	2	2
數位產業個案研究	三	上	選	3	3	網路社群行銷個案	三	上	選	3	3
顧客關係管理	三	下	選	2	2						
企業識別系統	三	下	選	2	2						
數位科技管理	四	上	選	3	3						
電子商務實務	四	下	選	3	3	電子商務實務	四	上	選	3	3
數位整合行銷個案	四	下	選	2	2	行銷與商業數據分析	三	下	選	3	3
管理資訊系統	一	上	選	2	2						
資料結構及演算法	一	下	選	2	2						
動態網頁與網站建置	二	上	選	3	3	動態網頁與網站建置	三	上	選	3	3
人機介面設計	二	上	選	2	2	使用者介面與行為設計	二	上	選	2	2
網站服務分析	二	下	選	2	2	網站服務分析	二	下	選	3	3
行動網頁設計	二	下	選	3	3	行動網頁設計	二	上	選	3	3
網頁程式設計	三	上	選	3	3	網頁程式設計	二	下	選	3	3
擴增實境	三	下	選	2	2	擴增實境	三	下	選	3	3
資料庫系統	三	下	選	3	3						
視覺傳達整合應用	四	上	選	3	3						
數位學習理論	二	上	選	2	2	數位學習導論	二	上	必	2	2
數位音樂製作	二	下	選	3	3	數位音樂製作	二	上	選	3	3
數位影音整合應用	三	上	選	3	3	數位影音整合應用	四	上	選	3	3
行動學習製作	三	下	選	3	3	行動學習製作	四	上	選	3	3
插畫設計	一	上	選	2	2	基礎美術設計	一	上	選	2	2
進階插畫設計	一	下	選	2	2	插畫設計	一	下	選	2	2
動作影像擷取系統應用	二	上	選	3	3						
動畫分鏡劇本設計	二	上	選	3	3	動畫分鏡劇本設計	三	上	選	2	2
3D 角色設定與動畫設計	二	下	選	3	3	3D 動畫角色設定	三	上	選	3	3

103-104 學年度入學學生適用											
103-104 學年 科目名稱	年級	學期	必/ 選修	學分	時數	105/106 學年 科目名稱	年級	學期	必/選 修	學分	時數
視覺特效製作	三	上	選	2	2	視覺特效製作	三	下	選	2	2
體感情境設計	三	上	選	3	3						

1. 「103-104 學年入學科目名稱」是指 103 及 104 學年度入學適用的科目名稱，以「2D 電腦繪圖」為例，年級和學期分別為「一」及「上」，表示 103 學年度上學期開設的「2D 電腦繪圖」。
2. 承以上第 1 點說明，若 103 學年度入學生一上「2D 電腦繪圖」須重補修，可以重補修 105 學年度入學生的「數位影像處理」，以 105 學年度入學科目名稱為例，「數位影像處理」是開在一下，所以要等到 105 學年度下學期才會開設。

數位內容學程重補修科目對照表

101 學年度申者請適用

必選修		101 學年度入學生科目名稱	學分數	開課學期	102 學年度入學生科目名稱	學分數	開課學期	必/選	備註
選修	數位加值行銷	問卷與分析	2	一下	問卷與統計分析	3	一下	選	
		行銷管理	3	二上	行銷管理	3	一上	選	
		多媒體網路行銷	3	三上	多媒體網路行銷	2	二下	選	
		資訊科技與傳播	3	三下	資訊科技與傳播	2	二上	選	
		顧客關係管理	3	四上	顧客關係管理	2	三下	選	
	數位教材開發	3D 造型型態設計	3	一下	/	/	/	/	/
		進階 3D 建模與動作設計	3	二下	3D 角色設定與動畫設計	3	二下	必	
		進階 3D 建模與動作製作	1	二下	3D 角色設定與動畫製作	3	二下	必	
		3D 動畫影片製作	3	三上	3D 動畫影片製作	3	三下	選	
		進階 3D 動畫影片製作	3	三下	進階 3D 動畫影片製作	3	四上	選	
		數位教材製作	3	三上	數位教材製作	2	三上		
		3D 實驗動畫	3	四上	/	/	/	/	/
		進階 3D 實驗動畫	3	四下	/	/	/	/	/
	傳播藝術	視覺心理學*	2	一下	視覺心理學*	2	一上	選	
		音樂與音效設計*	3	二上	音樂與音效設計*	3	一上	選	
		創意文案製作*	3	二下	創意寫作*	3	三上	選	
		當代視覺藝術*	2	一下	當代藝術*	2	一下	選	
		行銷原理*	2	二下	行銷原理*	2	二上	必	

104 學年度申者請適用

必選修	104 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	105/106 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級
選修	數位學習理論	2	2	2	數位學習導論	2	2	2
	2D 電腦繪圖	3	3	1	數位影像處理	3	3	1
	2D 動畫設計	3	3	1	網頁動畫製作	3	3	1
	3D 電腦動畫	3	3	2	3D 建模設計	3	3	1

國際文化創意行銷學程重補修科目對照表

必選修	101 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	開課單位	102 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	103 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	105/106 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級
	插畫設計	2	2	1	數位系	插畫設計	2	2	1	插畫設計	2	2	1	基礎美術設計	2	2	1
	2D電腦繪圖	3	3	1	數位系	2D 電腦繪圖	3	3	1	2D 電腦繪圖	3	3	1	數位影像處理	3	3	1
選修	網站建置與管理	3	3	2	數位系	網頁設計與管理	3	3	2	網頁設計與管理	3	3	1	網頁設計與管理	3	3	1
	互動式多媒體設計	3	3	1	數位系	2D 動畫設計	3	3	1	2D 互動設計	3	3	1	2D 遊戲設計	3	3	1
	人本設計應用	3	3	1	數位系	人機介面設計	2	2	2	人機介面設計	2	2	2	使用者介面與行為設計	2	2	2
	互動式網頁設計	3	3	3	數位系	動態網頁與網站建置	3	3	2	動態網頁與網站建置	3	3	2	動態網頁與網站建置	3	3	3

雲端行動商務管理學分學程重補修科目對照表

必選修	101 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	開課單位	102 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	103/104 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級	105/106 學年度入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開課年級
	互動式多媒體設計	3	3	1	數位系	2D 動畫設計	3	3	1	2D 動畫設計	3	3	1	網頁動畫製作	3	3	1
選修	網站建置與管理	3	3	2	數位系	網頁設計與管理	3	3	2	網頁設計與管理	3	3	1	網頁設計與管理	3	3	1
	插畫設計	2	2	1	數位系	插畫設計	2	2	1	插畫設計	2	2	1	基礎美術設計	2	2	1
	互動式網頁設計	3	3	3	數位系	動態網頁與網站建置	3	3	2	動態網頁與網站建置	3	3	2	動態網頁與網站建置	3	3	3
	人本設計應用	3	3	1	數位系	人機介面設計	2	2	2	人機介面設計	2	2	2	使用者介面與行為設計	2	2	2

語言教學與數位教材製作學分學程重補修科目對照表

必選修	101 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年級	開 課單位	102 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年級	開 課單位	103/104 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年級	開 課單位	105/106 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年級	開 課單位	
選修	2D 電腦繪圖	3	3	1	數位系	2D 電腦繪圖	3	3	1	數位系	2D 電腦繪圖	3	3	1	數位系	數位影像處理	3	3	1	數位系	
	2D 動畫設計	3	3	1	數位系	2D 動畫設計	3	3	1	數位系	2D 動畫設計	3	3	1	數位系	網頁動畫製作	3	3	1	數位系	
	插畫設計	2	2	1	數位系	插畫設計	2	2	1	數位系	插畫設計	2	2	1	數位系	基礎美術設計	2	2	1	數位系	
	進階插畫設計	2	2	1	數位系	進階插畫設計	2	2	1	數位系	進階插畫設計	2	2	1	數位系	插畫設計	2	2	1	數位系	
	3D 造型型態設計	3	3	1	數位系	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
	數位學習理論	2	2	2	數位系	數位學習理論	2	2	2	數位系	數位學習理論	2	2	2	數位系	數位學習導論	2	2	2	數位系	
	2D 遊戲設計	3	3	2	數位系	2D 遊戲設計	3	3	2	數位系	2D 遊戲設計	3	3	2	數位系	2D 互動設計	3	3	1	數位系	
	3D 建模設計	3	3	2	數位系	3D 建模設計	3	3	2	數位系	3D 建模設計	3	3	2	數位系	3D 建模設計	3	3	1	數位系	
	3D 建模製作	3	3	2	數位系	3D 建模製作	3	3	2	數位系	3D 建模製作	3	3	2	數位系	3D 建模製作	3	3	1	數位系	
	進階 3D 建模與動作設計	3	3	2	數位系	3D 角色設定與動畫設計	3	3	2	數位系	3D 角色設定與動畫設計	3	3	2	數位系	3D 動畫角色設定	3	3	3	數位系	
進階 3D 建模與動作	1	3	2	數位	3D 角色設定與動畫	1	3	2	數位	媒體動畫設計模組 3 學分選修課					媒體動畫設計模組 3 學分選修課						

必修	101 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年 級	開 課 單 位	102 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年 級	開 課 單 位	103/104 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年 級	開 課 單 位	105/106 學年度 入學生科目名稱	學分數	上課時數	系開 課年 級	開 課 單 位
	製作				系	製作				系										
	互動遊戲 設計	3	3	3	數位系	互動遊戲 設計	3	3	3	數位系	3D 互動設計	3	3	2	數位系	3D 遊戲設計	3	3	2	數位系
	兒童英語 活動教學	3	3	4	外教系	兒童英語 活動教學	3	3	4	外教系										

數位內容應用與管理系輔系雙主修新舊科目對照表(101 申請者適用)

輔系/ 雙主修	101 學年 申請 科目 名稱	學分	時數	101 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	102 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	103/104 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	105/106 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數
輔系	媒體論	2	2	資訊科技與傳播	二	上	選	2	2	資訊科技與傳播	二	上	選	2	2	資訊科 技與傳 播	二	上	選	2	2	數位加值管理模組/數位加值模 組 2 學分選修課					
	資料庫系統	3	3	網頁資料整合應用	三	下	選	3	3	行動網頁設計	三	上	選	3	3	行動網 頁設計	二	下	選	3	3	行動網 頁設計	二	上	選	3	3
	行銷管理	3	3	行銷管理	二	上	選	3	3	行銷管理	一	上	選	3	3	行銷管 理	一	上	選	3	3	數位行銷 管理	一	上	選	2	2
	多媒體設計	2	2	動態網頁與網站建置	三	上	選	3	3	動態網頁與網站建置	二	下	選	3	3	動態網 頁與網 站建置	二	上	選	3	3	動態網頁 與網站建 置	三	上	選	3	3
	網站規劃與設計	2	2	網頁設計與管理	二	下	必	3	3	網頁設計與管理	二	上	必	3	3	網頁設 計與管 理	一	下	必	3	3	網頁設 計與管 理	一	下	必	3	3
雙主修	程式設計論	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3	程式設 計	一	上	必	3	3	程式設計	一	上	必	3	3
	媒體論	2	2	資訊科技與傳播	二	上	選	2	2	資訊科技與傳播	二	上	選	2	2	資訊科 技與傳 播	二	上	選	2	2	數位加值管理模組/數位加值模 組 2 學分選修課					

輔系/ 雙主修	101 學年 申科 科目 名稱	學分	時數	101 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	102 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	103/104 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數	105/106 學年 科目 名稱	年級	學期	必 選 修	學分	時數
	資料 庫系 統	3	3	網頁 資料 庫整 合應 用	三	下	選	3	3	行動 網頁 設計	三	上	選	3	3	行動 網 頁 設 計	二	下	選	3	3	行動 網 頁 設 計	二	上	選	3	3
	行銷 管理	3	3	行銷 管理	二	上	選	3	3	行銷 管理	一	上	選	3	3	行銷 管 理	一	上	選	3	3	數位 行銷 管 理	一	上	選	2	2
	多媒 體 設 計	2	2	動態 網頁 與網 站建 置	三	上	選	3	3	動態 網頁 與網 站建 置	二	下	選	3	3	動態 網頁 與 網 站 建 置	二	上	選	3	3	動態 網頁 與 網 站 建 置	三	上	選	3	3
	網路 與 通 訊	3	3	多媒 體 網路 行銷	三	上	選	3	3	多媒 體 網路 行銷	二	下	選	2	2	多媒 體 網 路 行 銷	二	下	選	2	2	多媒 體 網 路 行 銷	一	下	選	2	2
	專案 管 理 導 論	2	2	專案 管 理 導 論	二	下	必	3	3	專案 管 理 導 論	二	下	必	3	3	專案 管 理 導 論	二	下	必	3	3	專案 管 理 導 論	二	下	必	2	2
	網站 規 劃 與 設 計	2	2	網頁 設 計 與 管 理	二	下	必	3	3	網頁 設 計 與 管 理	二	上	必	3	3	網頁 設 計 與 管 理	一	下	必	3	3	網頁 設 計 與 管 理	一	下	必	3	3
	系統 分 析 與 設 計	3	3	系統 分 析 與 設 計	二	下	選	3	3	系統 分 析 與 設 計	一	下	選	3	3	網站 系 統 分 析	二	下	選	2	2	網站 服 務 分 析	二	下	選	3	3