

職務類別	遊戲測試實習生	需求人數	4人
工作地點	高雄市三民區九如一路502號23樓B2		
實習方式	實習(無薪資)		
實習日期	一、暑期區間：2017.07.01-2017.08.31(可依學校規定) 二、上學期區間：2017.09.01-2018.01.31(可依學校規定) 註：暑期通過考核後，可續任為下一學期實習生		
實習時間	周一至周五，早上9點至18點，中午休息1H		
職務內容	<ol style="list-style-type: none">1.根據測試計畫與測試案例，進行遊戲測試。2.將發現的Bug清楚提交至Bug管理系統，對該Bug進行追蹤3.協助開發團隊進行Bug的重現。4.對遊戲提出建議。5.遊戲版本的更新測試與遊戲上市維護期間的基本測試。6.協助測試與驗證比對遊戲平衡(數值面向)7.主管交辦事項		
其他條件	會Unity尤佳，不限科系		

職務類別	前端技術實習生	需求人數	1人
工作地點	高雄市三民區九如一路502號23樓B2		
實習方式	實習(無薪資)		
實習日期	一、暑期區間：2017.07.01-2017.08.31(可依學校規定) 二、上學期區間：2017.09.01-2018.01.31(可依學校規定) 註：暑期通過考核後，可續任為下一學期實習生		
實習時間	周一至周五，早上9點至18點，中午休息1H		
職務內容	程式相關文檔整理		
其他條件	1、資訊工程、電機、電子、資管相關科系 2、語言能力：不限 3、擅長工具：熟悉Unity /C# 4、每週至少3天能到公司 5、免役佳		

職務類別	遊戲3D美術實習生	需求人數	2人
工作地點	高雄市三民區九如一路502號23樓B2		
實習方式	實習(無薪資)		
實習日期	一、暑期區間：2017.07.01-2017.08.31(可依學校規定) 二、上學期區間：2017.09.01-2018.01.31(可依學校規定) 註：暑期通過考核後，可續任為下一學期實習生		
實習時間	周一至周五，早上9點至18點，中午休息1H		
職務內容	<ol style="list-style-type: none">1. 需要具備建模與繪製貼圖, 材質合成之能力、對設計和色彩敏感, 對於遊戲武器、特效及角色有經驗者或有製作概念。2. 需要具備基本Rigging / Skin/Animation之能力。3. 具Unity3D的操作經驗, 並且需要會使用particle system。4. 配合度高、學習力強、負責任, 有好的理解能力、溝通能力和團隊合作精神, 對遊戲美術工作有高度熱忱。5. 請附上相關作品(最好有場景作品), 能立即上班及喜愛各類重表現遊戲者(不限平台)為佳。		
其他條件	<ol style="list-style-type: none">1、美術相關科系尤佳2、語言能力：國、台、英尤佳3、擅長工具：Unity3D、3ds Max、Adobe Photoshop4、投遞個人履歷需附上相關作品集		